

**Төп гомуми белем бирү программалары буенча
төп дәүләт имтиханы (ТДИ) рәвешендә
дәүләт йомгаклау аттестациясе**

**ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча
төп дәүләт имтиханы үткөрү өчен укучыларның әзерлеге дәрәжәсенә
таләпләр һәм эчтәлек элементлары
кодификаторы**

**«ПЕДАГОГИК ҮЛЧӘНЭШЛӘР ФЕДЕРАЛЬ ИНСТИТУТЫ»
Федераль дәүләт бюджет фәнни учреждениесе тарафыннан әзерләнде**

ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп дәүләт имтиханын үткәрү өчен укучыларны әзерләү дәрәжәсенә карата эчтәлек һәм таләпләр элементлары кодификаторы

ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп дәүләт имтиханын үткәрү өчен укучыларны әзерләү дәрәжәсенә карата эчтәлек һәм таләпләр элементлары кодификаторы (алга таба - кодификатор) контроль үлчәү материаллары структурасын һәм эчтәлеген билгеләүче төп документларның берсе булып тора.

Кодификатор чыгарылыш сыйныф укучыларын әзерләү дәрәжәсенә карата һәр объектка билгеле бер код тәңгәл килә торган, системалаштырылган таләпләр исемлегеннән гыйбарәт.

Кодификатор Информатика һәм МКТ буенча төп гомуми белем бирү дәүләт стандартының федераль компоненты базасында төзелгән (һәм 2004 елның 5 нче мартында Россия Мәгариф министрлыгының 1089 номерлы карары белән расланган).

Кодификатор ике бүлектән тора:

- 1 нче бүлек. «ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп дәүләт имтиханында тикшерелә торган эчтәлек элементлары исемлеге»;

- 2 нче бүлек. «ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп гомуми белем бирү программаларын үзләштергән укучыларның әзерлек дәрәжәсенә таләпләр исемлеге».

Имтихан эшләре биремнәренә һәрберсен сурәтләү өчен ике код кулланылу сәбәпле, кодификатор да ике бүлектән тора: кодларның беренчесе тикшерелә торган эчтәлек элементын сурәтли (1 нче бүлек), ә икенче код чыгарылыш сыйныф укучысының тикшерелә торган әзерлек дәрәжәсенә таләпләрен тасвирлый (2 нче бүлек).

Кодификаторга стандартның «Төп белем бирү программалары эчтәлегенә мәжбүри минимумы» бүлегендә курсив белән аерып куелган эчтәлек элементлары кертелмәгән: әлеге эчтәлек өйрәнелергә тиеш, ләкин стандартның «Чыгарылыш укучыларының әзерлек дәрәжәсенә таләпләр» бүлегенә кертелмәгән, ягъни контроль объекты булып тормый. й.

1 нче бүлек. «ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп дәүләт имтиханында тикшерелә торган эчтәлек элементлары исемлеге»

Таблицаның беренче һәм икенче баганаларында эчтәлек блоклары кодлары күрсәтелгән, курс әлеге блокларга бүленгән. Беренче баганда бүлекләрнең (эре эчтәлек блокларының) кодлары билгеләп чыгылган. Икенче баганда эчтәлек (тема) элементы коды күрсәтелгән, тикшерү өчен биремнәр әлеге элемент өчен төзеләләр.

Бүлек коды	Элемент коды	Имтихан барышында тикшерелә торган эчтәлек элементлары тасвирламасы
1	МӘГЪЛҮМАТИ ПРОЦЕССЛАР	
1.1	Мәгълүмат бирелеше	
	1.1.1	Мәгълүмат. Мәгълүмат бирелеше һәм аны тапшыру ысулы буларак тел: табигый һәм формаль телләр
	1.1.2	Реаль объектларны һәм процессларны сурәтләне формальләштерү, объектлар һәм процессларны модельләштерү
	1.1.3	Мәгълүмат бирелешенә дискрет формасы. Мәгълүмат күләмен үлчәү берәмлекләре
1.2	Мәгълүматны тапшыру	
	1.2.1	Мәгълүматны тапшыру процессы, мәгълүмат чыганагы һәм алгычы, сигнал, мәгълүматны тапшыру тизлеге
	1.2.2	Мәгълүматны кодлау һәм декодлау
1.3	Мәгълүматны эшкәртү	
	1.3.1	Алгоритм, алгоритмнарның үзлекләре, алгоритмнарны язу ысуллары. Блок-схемалар. Программалау белән танышу
	1.3.2	Алгоритмик конструкцияләр
	1.3.3	Логик кыйммәтләр, операцияләр, аңлатмалар
	1.3.4	Мәсьәләне өлешләргә бүлү, ярдәмче алгоритм
	1.3.5	Эшкәртелә торган объектлар: символлар чылбырлары, саннар, исемлекләр, агачлар
1.4	Универсаль мәгълүмат эшкәртү жайланмасы буларак компьютер	
	1.4.1	Компьютерның төп компонентлары һәм аларның функцияләре
	1.4.2	Кулланучының компьютер белән командалар ярдәмендә аралашуы, кулланучының график интерфейсы
	1.4.3	Программ тәминат, аның структурасы. Гомуми кулланылыш өчен программ тәминат
2	МӘГЪЛҮМАТИ ҺӘМ КОММУНИКАЦИОН ТЕХНОЛОГИЯЛӘР	
2.1	МКТда кулланыла торган төп жайланмалар	
	2.1.1	Компьютерның, башка МКТ чараларының блокларын һәм жайланмаларын тоташтыру; идарә итүнең иң гади гамәлләре (кабызу һәм сүндерү, әзерлек һәм төзексезлек турында сигналларны аңлау); төрле мәгълүмат йөртүчеләрен, куллану материалларын файдалану. МКТ чараларын имин эксплуатацияләүгә гигиеник, эргономик һәм техник таләпләр

	2.1.2	Объектларны төзү, исемләү, саклау, бетерү, аларның семьялыгын оештыру. Файллар һәм файллар системасы. Архивлау һәм архивтан чыгару. Мәгълүматны компьютер вирусларыннан саклау
	2.1.3	Мәгълүмати объектларның күләмчә параметрларына бәяләмә. Объектларны саклап тоту өчен кирәк булган хәтер күләме
	2.1.4	Мәгълүмати процессларның күләмчә параметрларына бәяләмә. Объектларны тапшыру һәм эшкәртү тизлеген, мәгълүмати продуктларның, элемент хезмәтләренен бәясе
2.2	Объектлар һәм әйләнә-тирә дөньядагы процесслар турында мәгълүматны МКТ чараларын кулланып яздыру	
	2.2.1	Төрле җайланмалар кулланып сурәتلәр һәм тавышларны яздыру
	2.2.2	Төрле җайланмалар кулланып текст мәгълүматны яздыру
	2.2.3	Төрле җайланмалар кулланып музыканы яздыру
	2.2.4	Төрле җайланмалар кулланып үлчәүләр һәм сораштырулар нәтижәләре таблицаларын яздыру
2.3	Мәгълүмати объектларны төзү һәм эшкәртү	
	2.3.1	Текстны төп текст редакторлары чараларын кулланып квалификацияләнгән клавиатур язма ярдәмендә төзү. Текст фрагментлары белән эш. Бит. Абзацлар, сылтамалар, башламнар, бүлекләр исемнәре. Дөрес язылышны тикшерү, сүзлекләр. Текстка исемлекләр, таблицалар, сурәتلәр, диаграммалар, формулалар өстәү.
	2.3.2	Мәгълүмат базасы. Эзәр базада мәгълүмат эзләү. Мәгълүмат базасында язмалар эзләү
	2.3.3	Сурәتلәр һәм фотсурәتلәр. Сурәتلәрне график редактор кораллары ярдәмендә, сканер, график планшет кулланып кертү, эзәр график объектлар куллану. Геометрик һәм стиль үзгәртүләре. Примитивлар һәм шаблоннар куллану.
2.4	Мәгълүмат эзләү	
	2.4.1	Компьютер энциклопедияләре һәм белешмәлекләре; компьютер челтәрләрендәге, компьютерда булмаган мәгълүмат чыганаclarындагы мәгълүмат. Компьютер һәм компьютерныкы булмаган каталоглар, эзләү машиналары, соратуларны формалаштыру

2.5	Проектлау һәм модельләштерү	
	2.5.1	Сызымнар. Ике үлчәмле графика. Стандарт график объектлар куллану һәм график объектларны конструкцияләү: аерымлап алу, берләштерү, фрагментлар һәм компонентларны геометрик үзгәртүләр
	2.5.2	Диграммалар, планнар, карталар
	2.5.3	Иң гади идарә ителешле компьютер модельләре
2.6	Математик кораллар, динамик (электрон) таблицалар	
	2.6.1	Модельләштерү чарасы буларак таблица. Эзер таблицкага мәгълүмат керту, мәгълүматны үзгәртү, график күрсәтелешкә күчү
	2.6.2	Математик формулалар керту һәм алар буенча исәпләүләр башкару
	2.6.3	Формула бәйлелегенә график рәвештә күрсәтелеше
2.7	Мәгълүмат тирәлеген оештыру	
	2.7.1	Комплекслы мәгълүмати объектларны шаблоннар кулланып басма текст, веб-сәхифә, презентация рәвешендә төзү һәм эшкәртү
	2.7.2	Элемтә чарасы буларак электрон почта: хат алышу кагыйдәләре, хатларга беркетелмәләр, хатларны юллау һәм кабул итү
	2.7.3	Компьютер челтәрләрендәге мәгълүмати объектларны һәм аларга сылтамаларны шәхси куллану өчен саклау (шул исәптән Интернеттан)
	2.7.4	Мәгълүмати ресурсларны коллектив куллану тирәлегендә мәгълүмат оештыру. Коллектив аралашуны оештыру мисаллары: форум, телеконференция, чат

2 нче бүлек. «ИНФОРМАТИКА һәм МКТ буенча төп гомуми белем бирү программаларын үзләштергән укучыларның әзерлек дәрәжәсенә таләпләр исемлеге»

Чыгарылыш укучылары әзерлеге дәрәжәсенә таләпләр исемлеге Төп гомуми белем бирү дәүләт стандарты федераль компонентының «Чыгарылыш укучылары әзерлеге дәрәжәсенә таләпләр» бүлеге нигезендә төзелде. укучыларының әзерлек дәрәжәсенә таләпләр» бүлеге нигезендә төзелгән.

Таблицада кодлар беренче баганада бирелгән, икенче баганада тикшерелә торган таләпләрнең тасвирламалары китерелә.

Таләпләр коды	Имтихан барышында тикшерелә торган әзерлек дәрәжәсенә таләпләр тасвирламасы
1	<i>Белергә/Аңларга:</i>
1.1	мәгълүмати процессларның төрләре, мәгълүмат чыганакалары һәм алгычларына мисаллар
1.2	мәгълүмат күләмен үлчәү һәм тапшыру тизлеге берәмлекләре, мәгълүматның дискрет (цифралы) бирелеше принцибы
1.3	алгоритмның төп үзлекләре, алгоритмик конструкцияләрнең типлары: бер-бер артлы, тармаклану, цикл; ярдәмче алгоритм төшенчәсе
1.4	компьютер эшенең программ принцибы
1.5	кулланыла торган мәгълүмати һәм коммуникацион технологияләрнең билгеләнеше һәм функцияләре
2	<i>Булдырырга:</i>
2.1	объектлар белән төп гамәлләрне башкару: символлар чылбыры, саннар, исемлекләр, агачлар белән; әлеге объектларның үзлекләрен тикшерү; гади алгоритмнарны төзү һәм башкару
2.2	график интерфейс кулланып мәгълүмати объектлар белән гамәлләр башкара белү: ачу, исем кушу, объектларны саклау, мәгълүматны архивлау һәм архивтан чыгару, меню һәм тәрәзләрдән файдалану, ярдәм системасын файдалана белү; вирусларга каршы иминлек чараларын куллана белү
2.3	мәгълүмати объектлар һәм процессларның сан параметрларын бөяләү: мәгълүматны саклау өчен кирәк булган хәтер күләме; мәгълүмат тапшыру тизлеге
2.4	мәгълүмати объектлар төзү, шул исәптән:
2.4.1	битләр нумерациясен файдаланып текстны структуралау, исемлекләр, сылтамалар, бүлек исемнәре; дәрәс язылышны тикшерүне башкару; текстта таблицалар, сурәتلәр куллану
2.4.2	мәгълүмат бирелешенең төрле формаларын төзү һәм куллану: формулалар, графиклар, диаграммалар, таблицалар (шул исәптән динамик, электрон, өлешчә практик биремнәрдә); бер мәгълүмат бирелешенән икенчесенә күчә белү
2.4.3	рәсемнәр, сызымнар, реаль объектның график бирелешен төзи белү, өлешчә график редакторларның, уку максатларында кулланыла торган автоматлаштырылган проектлау системаларының төп гамәлләрен кулланып проектлау процессында; цифрлы сурәтләрне иң гади эшкәртә белү
2.4.4	мәгълүмат базасында язмалар төзи белү

2.4.5	шаблоннар нигезендә презентацияләр төзи белү
2.5	мәгълүмат базаларында, компьютер челтәрләрендә, компьютерда булмаган мәгълүмат чыганаclarында (белешмәлекләрдә һәм сүзлекләрдә, каталогларда, китапханәләрдә) эзләү кагыйдәләрен (соратулар төзелешен) кулланып мәгълүмат эзли белү
2.6	шәхси компьютер һәм аның периферия жиһазлары белән куллана белү; мәгълүмати һәм коммуникацион технологияләр чаралары белән эшлэгәндә техник иминлек, гигиена, эргономика һәм ресурсларны саклау таләпләрен үтәү
3	<i>Үзләштерелгән белемнәр һәм осталыкларны практик эшчәнлектә һәм көндәлек тормышта куллану:</i>
3.1	гади объект модельләрен һәм процессларны сурәтләр һәм сызымнар, динамик (электрон) таблицалар, программалар (шул исәптән блок-схемалар) рәвешендә төзи белү
3.2	әзер объект һәм процесс модельләрен кулланып компьютер экспериментларын үткөрү
3.3	мәгълүмати объектлар төзү, шул исәптән уку эшчәнлегенә нәтижәләрен тәртипкә салганда
3.4	укуда һәм шәхси язып аралашуда телекоммуникацион каналлар буенча мәгълүмат тапшыру, жәмгыяви мәгълүмати ресурсларны тиешле хокукий һәм этик нормаларны саклап куллану